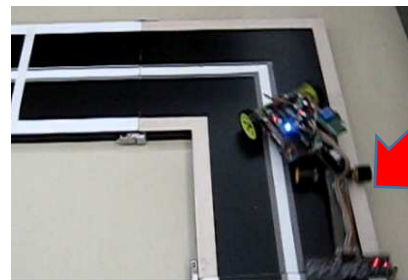
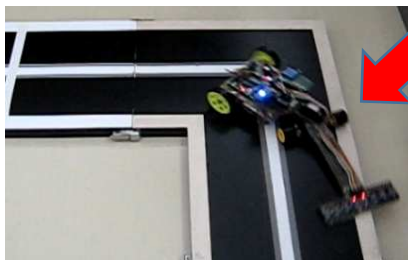
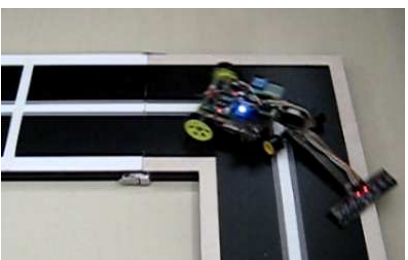
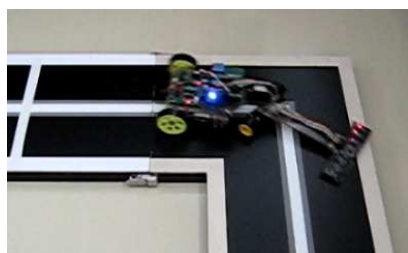
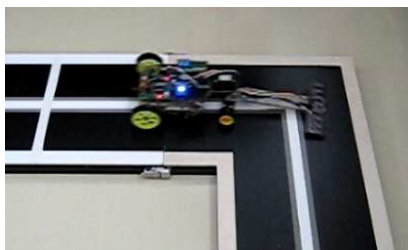


クランク走行改善 1 だいぶ安全走行になりました。

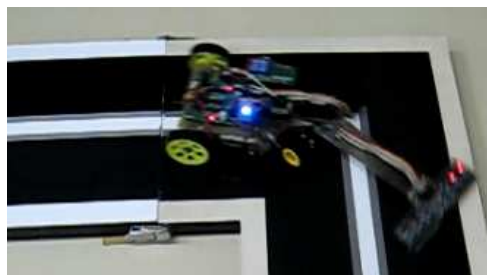
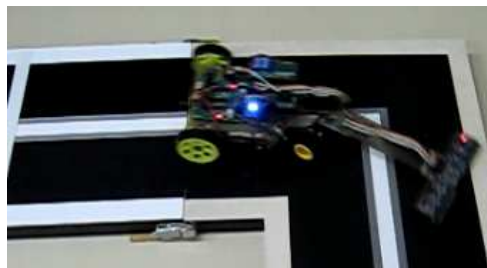
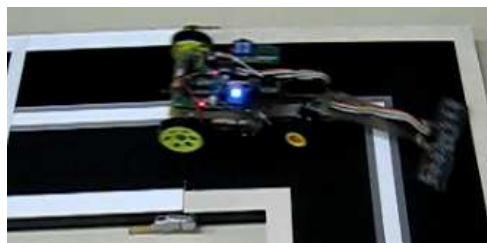
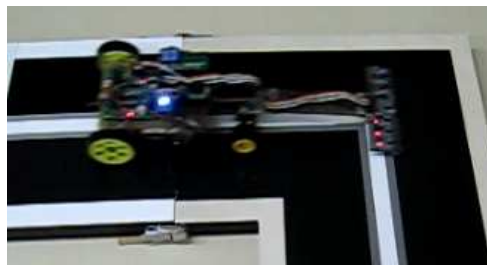
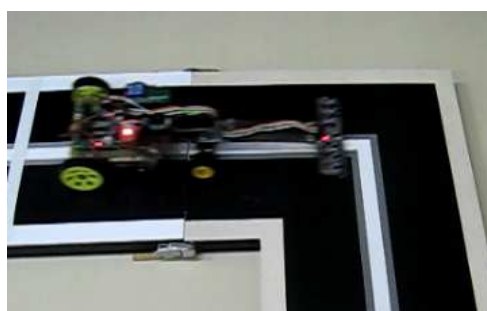
どうしたかは「よく見て」各自考えて下さい。たいした修正はしていません。

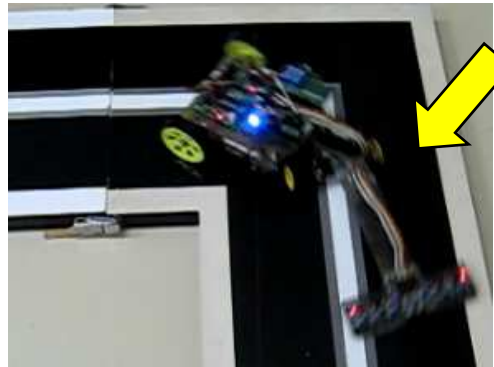
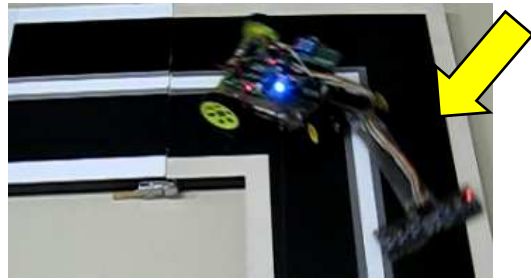
短いクランク(50cm)走行状況

改善前



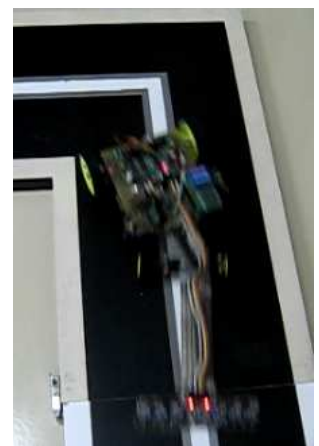
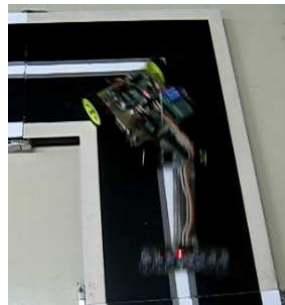
改善後





#### ヒント

この改善は「よりコケない」  
安全走行のためであり、  
タイム短縮にはあまりなっていません。  
クランク進入速度を上げるより  
「クランク抜け」に工夫することを  
考えてみて下さい。



#### まだ残る問題

今回は 50cm の短いクランクにトップスピードで進入したという前提でテストしています。配布プログラムでは長いクランク対応として失速対策をしていますが、十分ではありません。長いクランク手前では“もたもた” 走行しています。  
次はここを改善に挑戦してみましょう。