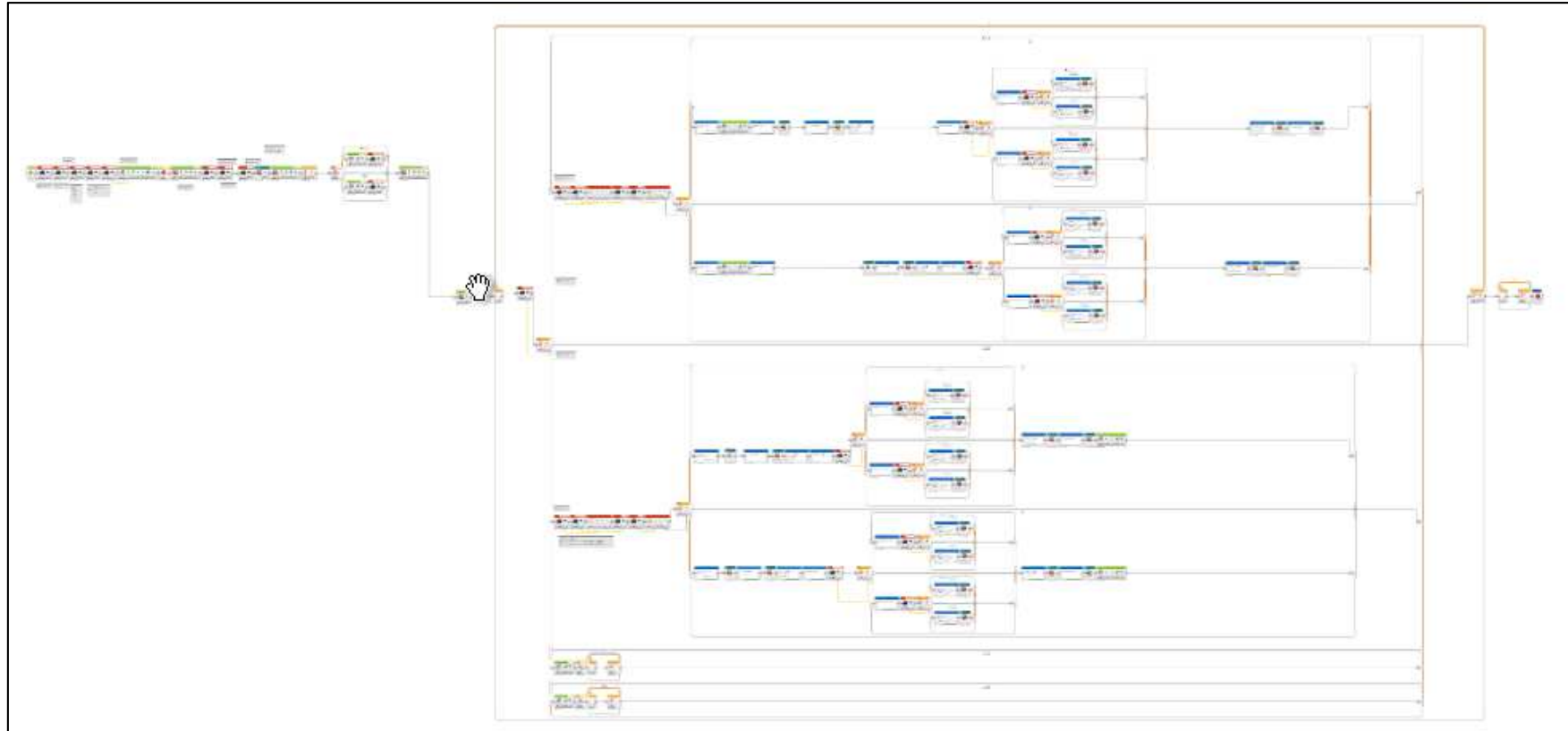


プログラム全体像

変数は 5 個、プログラムを簡略化するために 10 個のマイブロックを使用しています。次回より、各部の説明となります。



| タイプ     | 名前             |
|---------|----------------|
| Numeric | direction      |
| Numeric | NextLineNo     |
| Numeric | NowLineNo      |
| Numeric | step           |
| Numeric | NextLineObject |

| 名前                 |
|--------------------|
| XmmlT.ev3p         |
| TL90turn.ev3p      |
| TR90turn.ev3p      |
| LineCatch.ev3p     |
| OBJprocess.ev3p    |
| Csheetprocess.ev3p |
| STR90deg.ev3p      |
| STL90deg.ev3p      |
| ColorLT.ev3p       |
| STR180deg.ev3p     |