

```
1 /*-----*/
2 /* ものづくりコンテスト山形県大会用 */
3 /* グローバル変数宣言(どの関数からも参照、変更できる) */
4 /*-----*/
5 unsigned char toggle_sw; /* トグルスイッチ on / off 用変数 */
6 unsigned char takuto_sw; /* タクトスイッチ 押された / 押されていない用変数 */
7 unsigned char hikari; /* 光センサ 受光している / していない 用変数 */
8
9
10 unsigned int ad_data; /* ad変換データ 1byte:8bit 0 ~ 255 */
11
12
13 unsigned char led_position; /* disp_led表示用データ(0x01~0x80,0x00)が入る */
14 unsigned char distance; /* handan()の結果( 0~8 )が入る */
15
16
17
18 unsigned int itu4_count = 0; /* 10msで+1のカウンタ(itu0割り込みでカウント) */
19
20 unsigned char brink_flag = 0; /* 課題2 ブリンク処理 処理する or 処理しない */
21 unsigned char hiyoji_flag = 0; /* 課題2 ブリンク処理するにあたり 点灯 or 消灯 */
22
23 unsigned char ledor7seq_flag = 0; /* 課題4,6 LED or 7seqLEDどちらに表示するか */
24
```